



Liga HyperX

Regulament

1. Prezentare generală

PUBG România în parteneriat cu **HyperX** intenționează să lanseze un proiect de lungă durată pentru comunitatea românească, sub forma unor evenimente ce se vor desfășura online pentru jocul **PlayerUnknown's Battlegrounds**.

Aceste evenimente oferă ocazia oricărui jucător ce îndeplinește condițiile prevăzute atât de PUBG Corp. cât și din regulamentul stabilit de PUBG România să participe și să câștige premii pe baza rezultatelor obținute.

2. Calendar eveniment

Evenimentul va fi lansat pe **15 februarie** și se va desfășura pe parcursul a trei-șase luni sub forma unei ligi de **duo** ("**Liga HyperX**") ce va fi împărțită în ediții lunare.

Fiecare ediție va avea **4 etape săptămânale** iar la final va oferi **premii** ocupantei **locului 1** cât și unuia dintre participanții fideli, constând în **periferice** marca **HyperX**. Între ediții va exista o pauză de 2 săptămâni.

Înscrierea echipelor va fi deschisă pentru fiecare etapă, în limita celor 32 de locuri puse la dispoziție. Aceasta se va face pe platforma oficială: www.pubgromania.ro.

Etapele se vor disputa într-o singură zi din săptămână:

- **Vineri: Start 20:00** / Check-in începând cu ora 18:00.

F e b r u a r i e	Luni	Marți	Mie	Joi	Vineri	Sâm	Dum
	28	29	30	31	1	2	3
	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17
	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	1	2	3
	4	5	6	7	8		

3. Sistemul de punctaj

Punctele în clasamentul ediției la Liga HyperX vor fi acordate conform sistemului de punctaj, astfel:

Loc	Puncte
1	15
2	11
3	9
4	7
5	6
6	5
7-8	4
9-11	3
12-15	2
16-20	1

Valoare Kill: 1 punct.

Suma punctelor acordate pentru locul obținut în toate cele 6 meciuri va reprezenta criteriul de departajare în caz de egalitate de puncte.

4. Formatul turneului

Săptămânal, turneul va consta în 32 de echipe a câte 2 jucători ce vor juca 6 meciuri în modul First Person Perspective alternativ pe hărțile Sanhok, Vikendi și Erangel în această ordine.

5. Reguli de înscriere și participare

Participarea reprezintă acordul deplin și necondiționat al jucătorului de a respecta:

- prezentul **regulament** al ligii;
- **deciziile adminilor** PUBG România, care sunt definitive și obligatorii în toate aspectele legate de turneu.

Participarea reprezintă permisiunea jucătorului/echipei (cu excepția cazului în care este interzis prin lege) de a-i fi utilizate numele, porecla de joc, proveniența, imaginea, vocea sau activitatea din competiție pentru publicare, promovare și publicitate în oricare sau în toate mediile pe loc sau ulterior, în întreaga lume și în perpetuitate, fără compensații, notificări, permisiuni sau aprobări suplimentare.

Înregistrarea conturilor, înscrierea în echipele de duo sau în turnee și publicarea rezultatelor se fac pe www.pubgromania.ro, site-ul oficial al Ligii României.

Înscrierea unui jucător cu două sau mai multe conturi este interzisă și poate duce la banarea lui de pe site și din toate competițiile organizate sau în parteneriat cu PUBG România. De la această regulă fac excepție jucătorii înscriși cu conturile echipelor sau organizațiilor din care fac parte.

Toți participanții trebuie să aibă naționalitate română.

Nu este permis ca **numele** de cont ale jucătorilor sau ale echipelor să aibă un caracter **ofensator, obscen sau injurios**. De asemenea nu trebuie să fie similare cu ale altor echipe, cu ale unor branduri și alte materiale protejate prin drepturi de autor sau să facă publicitate site-urilor de jocuri de noroc. Organizatorul competiției are dreptul să ceară modificarea numelui jucătorului sau echipei în orice moment pe parcursul competiției.

Crearea, înscrierea și check-inul echipei se fac doar de către **căpitanul** acesteia.

Fiecare **echipă** are obligația să conțină între **2 și 3 membri înscriși pe site cu contul de PUBG atașat**. Orice membru al echipei poate participa atât timp cât face parte din componență și este înscris pe site. Jucătorii au voie să folosească **doar contul propriu** pe tot parcursul competiției.

Căpitanul echipei are drept exclusiv asupra contului, numelui, logo-ului, componenței sau palmaresului echipei. În cazul în care echipa aparține unei organizații, managerul trebuie să preia locul căpitanului.

Căpitanul reprezintă echipa și e responsabil ca membrii ei să cunoască și să respecte prevederile regulamentului, informările publice și cerințele adminilor.

Părăsirea unilaterală a echipei atrage asupra jucătorului respectiv o **suspendare de 2 săptămâni**.

Meciurile sunt difuzate pe www.twitch.tv/playbattlegroundsro. În cazul în care un jucător face stream trebuie să aibă acordul PUBG România și delay pe stream de 10 minute pentru a nu risca descalificarea. Clipurile personale pot fi postate la 48 de ore de la terminarea meciurilor.

6. Desfășurarea meciurilor și probleme tehnice

Meciurile sunt create și asistate de către **adminii PUBG România**.

Neprezentarea la datele și orele limită stabilite poate duce la scoaterea din turneu.

Prezența pe Discord se face **cu 15 minute înainte** de începerea competiției în camera alocată fiecărei echipe accesând link-ul de Discord de pe site-ul www.pubgromania.ro.

Lobby-ul, **parola** și alte detalii vor fi transmise de către **un admin** Discord.

După ce a fost informată despre lobby-ul creat și parola de acces, echipa are la dispoziție **5 minute să își ocupe locul** în camera de competiție, conform numerotării camerelor de Discord. Dacă există probleme în caz excepțional se anunță un admin.

Echipele și jucătorii trebuie să se afle la calculatoare cu 5 minute înainte de începerea meciului.

Pentru a fi admiși în meci este nevoie de minim 2 membri în lobby, cu excepția unui singur meci în care echipa va putea juca într-un singur membru. În următoarele meciuri, dacă situația nu se schimbă, jucătorul va primi kick înainte de startul meciului.

Atât în timpul meciurilor cât și în pauze camera de Discord trebuie să fie ocupată doar de membrii echipei.

Nu există pauză între meciuri, ele sunt create imediat ce precedentul s-a terminat, iar jucătorii trebuie să intre în momentul în care lobby-ul este creat și primesc parola. Ora de start a meciului va fi trecută în numele camerei de competiție.

Meciul **se reface dacă mai mult de 10% din participanți** nu se pot conecta la startul meciului sau dacă majoritatea participanților sunt deconectați în timpul meciului.

Meciul se reface dacă setările nu corespund cu cele înscrise în regulament, dacă unul dintre observatori nu este în meci sau dacă nu poate fi stabilit rezultatul final.

Meciul nu se reface din cauza deconectărilor individuale. Participanții sunt datori să-și rezolve singuri problemele tehnice. În cazul în care jucătorul se deconectează de la joc

după primele 60 de secunde ale meciului și nu se poate reconecta la server, echipa va trebuie sa continue jocul cu membrii rămași până la sfârșitul meciului.

Toți jucătorii trebuie să aibă activate și disponibile toate replay-urile din ziua respectivă.

7. Setările meciurilor

Basic options

Game Settings

Server Region: EUROPE

Preset: eSports Mode (Erangel), Normal Mode (Vikendi)

Map: Sanhok/Vikendi/Erangel

Perspective: FPP

Players: 100

Team Players: 2

Weather: Sunny/Overcast/Moonlight/Sunset

RULES

Gameplay

DBNO Revive: On

DBNO Revive Time: 10s

DBNO Damage: 1x

Friendly Fire Damage: 1x

Blue Zone

Circle Speed: 1x

Phase 1-9: Custom

Display End Circle Location: Off

Red Zone

Red zone: Off

Care Package

Care Package Frequency: 1x

Flare Gun

Flare Gun Care Package: Off

SPAWNS - Vikendi&Erangel

Item Spawns

Item Spawns Type: **Adjustable** Ratio & Adjustable Total Number: 1.8

Ammunitions

Ammunitions: 1.1x

Bolt: 0x

Flare Gun: 0x

Weapons

Sniper Rifles: 3x

DMR Rifles: 3x

Assault Rifles: 1.6x

Hunting Rifles: 0.8x

LMGs: 0.8x

SMGs: 1.7x

Shotguns: 0.9x

Handguns: 0.3x

Throwables: 1x

Melee: 1.7x

Crossbow: 0x

Flaregun: 0x

ETC

Sight Attachments: 1.1x

Magazine Attachments: 1.1x

Muzzle Attachments: 0.6x

Foregrip Attachments: 1.2x

Stock Attachments: 1x

Quiver (Crossbow): 0x

Consumables

Heal Items: 1x

Boost Items: 1x

Gas Can: 0.3x

Equipments

Bagpack: 0.8x

Helmet: 0.9x
 Helmet Lv1: 1x
 Helmet Lv2: 1x
 Helmet Lv3: 0x
 Armored Vest: 0.8x

Clothing: 0x

Vehicles

Land Vehicles: 1x
 Watercrafts: 1x

Setările Cerului - Vikendi&Erangel

Phaze	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
9	0	10	160	18	0.001	10	0

Durata meciului: 31m 40s.

SPAWNS - Sanhok

Bolt: 0x
 Flare: 0x
 Sniper Rifles: 1.3x
 DMRs: 1.3x
 Assault Rifles: 1.3x

Crossbow: 0x
 Flare Gun: 0x
 Quiver: 0x
 Helmet (Lv. 3): 0x
 Clothing: 0x

Setările Cercului - Sanhok

Phaze	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	120	240	0.4	0.5	0.5	0
2	0	90	160	0.6	0.7	0.56	0
3	0	90	160	1	0.6	0.56	0
4	0	60	140	3	0.55	0.56	1
5	0	45	90	5	0.5	0.56	0
6	0	40	60	7	0.5	0.56	0
7	0	30	50	9	0.6	0.56	0
8	0	30	45	15	0.55	0.56	1
9	0	30	60	20	0.001	10	0

Durata meciului: 27m 10s.

6. Sancțiuni și puncte de penalizare

Echipele sau jucătorii care sunt prinși că folosesc **orice tip de cod** vor fi imediat **descalificați** din turneu.

Banarea contului de PUBG pe motiv de cheating atrage după sine o suspendare a jucătorului de 6 luni de pe Discord și de 2 ani din toate competițiile online și offline organizate sau în parteneriat cu PUBG România.

Orice tip de **comportament nesportiv** la adresa adminilor sau a celorlalți jucători va atrage **sancțiuni** asupra celui care l-a generat.

Este interzisă folosirea oricărui soft extern: wallhack, radar, speedhack, aimbot, macro (recoil, rapidfire), teleport, scoaterea vegetației sau a umbrelor.

Folosirea oricărui tip de glitch, a texturilor invizibile sau a oricăror bug-uri de joc care modifică principiile de joc este strict interzisă iar apariția acestora trebuie raportată adminului.

Echipa care va fi prinsă făcând teaming sau având o înțelegere secretă cu o altă echipă va fi exclusă împreună cu cea de a doua echipă.

Echipele care joacă cu un **line-up diferit** față de cel care este pe site riscă penalizare, suspendare sau **descalificare** din competiție.

Pentru inducerea în eroare, nerespectarea, refuzul sau întârzierea nejustificată de a îndeplini cerințele adminilor, aceștia vor avea libertatea de a impune una sau mai multe sancțiuni jucătorilor/echipelor dându-le avertisment, suspendare sau puncte de penalizare în clasamentul de etapă.

Încălcările repetate ale regulamentului pot duce la descalificarea jucătorului/echipei din întreaga competiție.

Încalcarea regulamentului	Penalizare
Abuz de bug/glitch	Suspendare jucător 1 luna
Teaming/Non-combat	Suspendare echipe 1 etapă
Jucator neînregistrat/suspendat/altă echipă	Pierderea tuturor punctelor din meciurile cu acel jucător
Cont fals/multiplu	Suspendare jucător
Deghizarea în alt jucător/Account sharing	Suspendare întreg sezonul
Comportament nesportiv	Suspendare jucător

Toate deciziile adminilor sunt luate în baza acestui regulament și pot fi supuse schimbării pentru a asigura fair-play-ul și buna desfășurare a competiției. Eventualele modificări la regulament și la setările jocului vor intra în vigoare la 3 zile după publicarea lor.