

FINALA SEZONULUI 2 - LIGA PRO **PUBG ROMANIA - CALIFICARI ONLINE**

Pe data de **23.11.2018** avem placerea sa va invitam la calificariile online la **Finala Offline a Sezonului 2 -LIGA PRO PUBG Romania** in cadrul **Bucharest Gaming Week** din data de **8-9 decembrie 2018** in urma careia se califica o singura echipa.

Orice echipa inscrisa pe site-ul www.pubgromania.ro poate participa la aceste calificari, dar trebuie sa aiba in vedere si participarea la evenimentul offline.

Turneul de calificare se va desfasura astfel:

-Serii: - **BO5 FPP 3x Erangel & 2x Miramar - 23 noiembrie, ora 20:00.** Check-in-ul va fii disponibil între orele **18:00-19:30;**

-Finală: Ziua1: **BO4 FPP 2x Erangel & 2x Miramar - 24 noiembrie, ora 19:00;**

Ziua2: **BO4 FPP 2x Miramar & 2x Erangel - 25 noiembrie, ora 19:00.**

- Dacă numărul echipelor inscrise este mai mare de 16 echipe, se vor forma 2 serii iar ele vor fii echilibrate.
- După disputarea celor 2 serii, primele 8 echipe din fiecare serie se vor califica mai departe, acestea jucând în finala online pentru singurul locul rămas la finala offline.

1.Reguli de inscriere si participare

1.1 Prin participarea la Calificări BGW echipele inscise se obliga sa respecte reglementarile PUBG Corp si PUBG Romania.

1.2 Perioada de inscriere se deschide pe data de **21.11.2018** la **ora 00:00** si se va incheia pe data de **23.11.2018** ora **00:00** si se va face doar de catre capitanul fiecarei echipe pe site-ul PUBG Romania www.pubgromania.ro.

1.3. Check-in-ul va fi disponibil pe data de **23.11.2018** intre **18:00** si **19:30** si se va poate face de catre capitanul si co-capitanul fiecare echipe pe site-ul PUBG Romania www.pubgromania.ro.

1.4 Fiecare echipa are obligatia sa aiba intre 4 si 6 membri inscisi pe site cu numele, prenumele si contul de PUBG atasate. Orice membru al echipei poate participa atat timp cat face parte din componenta si este inscrist pe site. Jucătorii au voie să folosească doar conturile proprii în timpul turneului.

1.5 Nu este permis ca numele echipelor sau numele jucătorilor să conțină sponsori sau să faca publicitate site-urilor de jocuri de noroc. De asemenea nu trebuie sa fie similare cu ale unor branduri, altor echipe sau materiale cu copyright. Organizatorul turneului are dreptul să ceară o modificare a numelui jucătorului sau echipei înainte de începerea evenimentului.

1.6 Pe toata durata calificarilor echipa nu are voie sa aiba schimbari in line-up. Toate schimbarile trebuie facute inainte de inchiderea perioadei de inscriere.

1.7 Neprezentarea la datele si orele limită stabilite duce la scoaterea din turneu.

1.8 Echipele trebuie să fie prezente pe Discord, pe canalul alocat echipei sale, inainte si pe toată durata meciurilor.

1.9 Parola va fi transmisă pe discord de către un Admin. Fiecare echipă are maxim 5 minute să intre in Custom Game de când a primit parola. Dacă există probleme se anunță un Admin.

1.10 Pentru a fi admiși în meci echipa trebuie sa fie prezenta in lobby cu 4 membrii si are posibilitatea de a juca un singur meci in 3 membrii.

1.11 Pe toata durata calificarilor nu au voie sa faca schimbari in line-up.

1.12 Parasirea unilaterala a echipei atrage asupra jucatorului respectiv o suspendare de minim 2 saptamani.

1.13 În cazul în care cineva va face stream trebuie să aive 10 minute delay.

1.14 Folosirea oricărui cheat sau program ce modifică fișiere este interzisă iar PUBG Romania își rezervă dreptul de a descalifica întreaga echipă.

1.15 Toti participantii trebuie sa aiba nationalitate romana.

2.Desfasurarea meciurilor si probleme tehnice

2.1. Meciurile sunt create de adminii PUBG România.

2.2. Neprezentarea la datele si orele limita stabilite poate duce la scoaterea din turneu.

2.3.Fiecare jucător are obligația să joace pe un singur cont și pentru o singură echipă pe toată durata calificărilor.

2.4. Prezența pe Discord se face cu 15 minute înainte de începerea competiției in camera alocata fiecărei echipe accesand link-ul de Discord de pe site-ul www.pubgromania.ro.

2.5. Numele lobby-ului, parola și alte detalii vor fi transmise de către un Event Moderator sau Admin Discord.

2.6. Dupa ce au fost informati despre lobby-ul creat si parola de acces echipa are la dispozitie 5 minute sa isi ocupe locul in camera de competitie. Dacă există probleme în caz excepțional se anunță un Event Moderator.

2.7. Meciul se va reface daca mai mult de 10% din participanti nu se pot conecta la startul meciului, daca majoritatea participantilor sunt deconectati in timpul meciului, setariile nu corespund cu cele inscrise in regulament, daca unul dintre observatori nu este in meci sau daca nu poate fi stabilit rezultatul final.

2.8. Meciul nu se reface din cauza deconectarilor individuale. Participantii sunt datori sa-si rezolve singuri problemele tehnice. În cazul în care jucătorul se deconectează de la joc după primele 60 de secunde ale meciului și nu se poate reconecta la server, echipa ar putea continua să joace cu membrii vii până la sfârșitul meciului.

3. Setările Meciurilor

3.1 Setari generale:

- Server Mode: Esport Mode, de rezerva Normal Mode,
- Server region: EU/NA/SA depending on the region that being played,
- Team: Squad 4P,
- Player camera restriction: First person only (FPP),
- Map option: Sunny,
- Red zone: Off,
- Convert dead player to observer: Off,
- Public spectating: Off,
- Killer spectating: Off,
- Flare gun care package: Off,
- Flare gun: 0x,
- Level 3 helmet: 0x,
- Costumes: 0x,
- Crossbow: 0.1x,
- Maps: Erangel, Miramar,
- Sniper rifles: 1.3x,
- DMR rifles: 1.3x,
- Assault rifles: 1.5x

3.2 Setarile cercurilor:

Phaze	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	300	300	0.4	0.35	0.5	0
2	0	140	140	0.6	0.57	0.56	0
3	0	90	140	1	0.57	0.56	0
4	0	80	140	3	0.6	0.56	1
5	0	70	110	5	0.6	0.56	0
6	0	70	100	7	0.65	0.56	0
7	0	70	80	10	0.65	0.56	0
8	0	60	60	15	0.65	0.56	1
9	0	30	120	20	0.001	10	0

3.3 Punctaj:

Loc:	Puncte:	Loc:	Puncte:
1	250	7	80
2	200	8-9	60
3	180	10-11	50
4	150	12-13	30
5	120	14-15	10
6	100	16	0

Fiecare kill valorează: 10 puncte.

În cazul în care două echipe vor ajunge la același scor, acestea vor fi stabilite prin factorii de mai jos, începând din partea de sus:

1. - Echipa cu cele mai multe kill-uri;
2. - Echipa cu cele mai multe win-uri;
3. - Echipa cu cele mai multe clasari in Top 3.

NOTA: Toate deciziile adminilor sunt luate in baza acestui regulament si pot fi supuse schimbarii pentru a asigura fair-play-ul si buna desfasurare a turneului.